



UNIVERSIDAD
SAN SEBASTIAN
Ilumina el futuro



INTERESCOLAR DE CONOCIMIENTOS **DUELO MATEMÁTICO** ..2026..



PRE
UNIVER
SITARIO
ONLINE

FACULTAD
DE INGENIERÍA

BASES GENERALES INTERESCOLAR DE CONOCIMIENTOS “DUELO MATEMÁTICO” 2026

INTRODUCCIÓN

La Universidad San Sebastián, a través de la Facultad de Ingeniería y el Preuniversitario PreUSS, ha organizado el Interescolar de Conocimientos “Duelo Matemático” 2026 con el fin de potenciar el vínculo entre el mundo académico y los estudiantes de distintos establecimientos educacionales de las regiones donde existe presencia de sedes USS.

El Interescolar de Conocimientos es una experiencia pedagógica que busca reforzar puntos específicos del programa de estudios de Matemática establecido por el Ministerio de Educación para estudiantes de 4° medio. La Universidad San Sebastián pretende que los establecimientos participantes alcancen un alto nivel académico en estas materias, utilizando experiencias lúdicas y desafiantes como un valioso recurso pedagógico.

Importante considerar que el torneo posee distintas trayectorias según sede:

- Sede Valdivia: XII versión.
- Sedes Santiago, Concepción y Puerto Montt: II versión.



ORGANIZADORES

Sede Santiago

El interescolar será realizado por:

Facultad de Ingeniería, a través de las carreras Ingeniería Civil Eléctrica, Ingeniería Civil Mecánica, Ingeniería Civil Industrial, Ingeniería Civil Informática, Ingeniería Civil en Minas, Ingeniería Civil y Geología, junto al Departamento de Ciencias Exactas.

Preuniversitario PreUSS.

Sede Concepción

El interescolar será realizado por:

Facultad de Ingeniería, a través de las carreras Ingeniería Civil Eléctrica, Ingeniería Civil Mecánica, Ingeniería Civil Industrial, Ingeniería Civil Informática, Ingeniería Civil en Minas, Ingeniería Civil y Geología, junto al Departamento de Ciencias Exactas.

Preuniversitario PreUSS.

Sede Valdivia

El interescolar será realizado por:

Facultad de Ingeniería, a través de las carreras Ingeniería Civil Industrial e Ingeniería Civil Informática, junto al Departamento de Ciencias Exactas.

Preuniversitario PreUSS.

Sede Puerto Montt

El interescolar será realizado por:

Facultad de Ingeniería, a través de las carreras Ingeniería Civil Industrial e Ingeniería Civil Informática, junto al Departamento de Ciencias Exactas.

Preuniversitario PreUSS.

OBJETIVOS

Objetivo General

Promover el desarrollo del pensamiento lógico-matemático, el trabajo colaborativo y la resolución de problemas en estudiantes de 4° medio, mediante una experiencia académica y competitiva que fortalezca el vínculo entre la educación escolar y la formación universitaria en el ámbito de las ciencias e ingeniería.

Objetivos Específicos

- Fortalecer habilidades matemáticas y analíticas en los estudiantes participantes, a través de desafíos orientados a la resolución de problemas, razonamiento numérico y pensamiento geométrico.



- Fomentar el trabajo en equipo, la comunicación efectiva y la toma de decisiones colaborativas, mediante dinámicas de competencia grupal en un entorno académico y formativo.
- Vincular a los estudiantes con el entorno universitario y las áreas STEM, promoviendo el interés por las ciencias, la ingeniería y las carreras asociadas al desarrollo tecnológico e innovación.

FECHA DE LA COMPETENCIA

Sedes Santiago, Concepción y Puerto Montt

El interescolar se llevará a cabo en el Hall de la Universidad San Sebastián, el jueves 15 de octubre de 2026 a partir de las 09:30 horas.

El día de la competencia, los equipos deberán estar acreditados oficialmente con 30 minutos de anticipación, es decir, a las 09:00 horas.

Sede Valdivia

El interescolar se llevará a cabo en el Hall de la Universidad San Sebastián, el jueves 08 de octubre de 2026 a partir de las 09:30 horas.

El día de la competencia, los equipos deberán estar acreditados oficialmente con 30 minutos de anticipación, es decir, a las 09:00 horas.

INSCRIPCIONES

Las inscripciones se realizarán a través del formulario disponible en:

<https://orienta.uss.cl/conocimientos-duelo-matematico>

FECHAS DE INSCRIPCIÓN POR SEDE

Sedes Santiago, Concepción y Puerto Montt

Cierre de inscripciones: viernes 02 de octubre de 2026 a las 12:00 horas.

Reunión informativa para profesores guías o representantes: viernes 09 de octubre de 2026.

Sede Valdivia

Cierre de inscripciones: viernes 25 de septiembre de 2026 a las 12:00 horas.

Reunión informativa para profesores guías o representantes: viernes 02 de octubre de 2026.

Los establecimientos, a través del profesor guía o representante, deberán completar el formulario de inscripción especificando datos de contacto del profesor y de su(s) equipo(s), además de registrar nombre del establecimiento, comuna y otros antecedentes de interés.



PARTICIPANTES

Los estudiantes inscritos deben estar cursando actualmente 4° medio.

Cada establecimiento educacional podrá inscribir un máximo de 3 equipos en representación. El primer equipo registrado de cada establecimiento quedará inscrito de manera inmediata y la participación de los dos equipos restantes quedará sujeta a evaluación de acuerdo con la cantidad de establecimientos registrados.

Cada equipo deberá estar compuesto por 5 estudiantes.

La organización podrá solicitar, al momento de la acreditación, documentación que respalde la identidad y calidad de estudiante regular de los participantes, tales como cédula de identidad, credencial escolar o certificado emitido por el establecimiento.

La participación de cada equipo deberá realizarse obligatoriamente bajo la supervisión y tutela de un profesor guía o representante del establecimiento, quien deberá estar previamente identificado en el proceso de inscripción y será el responsable oficial del equipo durante toda la jornada.

La confirmación oficial de participación será enviada vía correo electrónico por parte de la organización.

La Universidad San Sebastián se reserva el derecho de grabar, fotografiar y difundir total o parcialmente el desarrollo del interescolar mediante plataformas institucionales, medios de comunicación, redes sociales y transmisiones oficiales. La inscripción al torneo implica la autorización automática para el uso institucional de imagen de los participantes y establecimientos involucrados.

DESCRIPCIÓN DE LA COMPETENCIA

El sistema de competencia del interescolar comprende etapas previamente diseñadas por el Comité Organizador y las carreras involucradas en cada sede.

La mesa de jurados encargada de evaluar a los participantes estará compuesta por tres integrantes, quienes podrán ser académicos de la Universidad San Sebastián y/o especialistas invitados en la materia. La composición del jurado será informada antes del desarrollo de la competencia.

La actividad se concibe como una competencia grupal, donde las habilidades individuales contribuyen al éxito colectivo del equipo.



La competencia considera tres etapas o estaciones:

1. Etapa Habilidades Numéricas

- Resolución de Sudoku.
- Secuencias numéricas.
- Puzles numéricos.

2. Etapa Habilidades Geométricas

- Puzles geométricos (tangramas).
- Problemas de conteo.

3. Etapa Solución de Problemas

- Problemas de ingeniería.

Cada problema tendrá asignada una puntuación previamente establecida según su nivel de dificultad.

Al finalizar la jornada, los tres equipos con mayor puntaje serán reconocidos con primer, segundo y tercer lugar.

Criterio de desempate

En caso de empate entre dos o más equipos, el jurado seleccionará preguntas adicionales de mayor dificultad hasta determinar el desempate.

En caso de diferencias de opinión o respuestas ambiguas, el jurado tendrá la facultad de dirimir y resolver cualquier situación necesaria para asegurar la transparencia del concurso.

La organización se reserva el derecho de modificar la fecha, lugar o sistema de competencia cuando las circunstancias lo requieran.

Asimismo, y pese a velar por todas las normas de seguridad necesarias, la organización no se hará responsable por accidentes o percances ocurridos antes, durante o después de la realización del certamen, permaneciendo los estudiantes bajo la tutela de su profesor guía o representante.



CONTENIDOS

Se evaluarán los Contenidos Mínimos Obligatorios del área de Matemática para estudiantes de enseñanza media, según los Marcos Curriculares vigentes establecidos por el Ministerio de Educación.

NORMAS

El Comité Organizador dará a conocer el reglamento de disciplina vigente el día del evento y previo al desarrollo del interescolar.

El incumplimiento de dichas normas podrá derivar en la eliminación inmediata e inapelable del equipo participante.

PÚBLICO

Toda persona interesada podrá asistir como observador, respetando las normas disciplinarias y de orden definidas para el certamen.

La organización se reserva el derecho de admisión.

Los acompañantes de los equipos que induzcan o intervengan en las respuestas de los participantes, ya sea de forma oral, escrita o mediante señas, provocarán una sanción de un punto menos para su equipo.

En caso de que el observador infractor no pertenezca a alguno de los establecimientos en competencia, se anulará la respuesta involucrada y se solicitará abandonar el recinto.

PREMIOS

La premiación se realizará el mismo día del evento.

Se reconocerá a los tres equipos con mayor puntuación:

1er Lugar	2do Lugar	3er Lugar
• Gift Card de \$250.000. • Galardón.	• Galardón.	• Galardón.



UNIVERSIDAD
SAN SEBASTIAN
Ilumina el futuro

IMPORTANTE

Todo punto no contemplado en las presentes bases quedará sujeto a evaluación y resolución del Comité Organizador.

Las resoluciones emitidas por el Comité tendrán carácter inapelable.
Para consultas, dudas o mayor información, escribir a **interescolares@uss.cl**